

# Créer une histoire à partir d'une quête

<p>Le héros part en mission.</p> 	<p>Le héros a un don.</p> 	<p>Le héros désobéi.</p> 	<p>Le héros ou le méchant de l'histoire se pose des questions.</p> 
<p>Le héros ou le méchant de l'histoire part à la recherche d'informations.</p> 	<p>Quelqu'un tente de tromper tous les autres personnages.</p>	<p>Le héros est complice d'un crime.</p>	<p>Le héros tombe dans un piège.</p> 
<p>Le méchant réussit son mauvais coup.</p> 	<p>Le héros brille par son absence.</p> 	<p>Le héros quitte.</p> 	<p>Le héros doit réussir une épreuve.</p> 
<p>Le héros fait face à une interdiction.</p> 	<p>Le héros commence sa mission.</p>	<p>Le héros et le méchant se battent.</p> 	<p>Le héros reçoit une marque distinctive (un éclair sur le front, une cape, etc.).</p>

1/2

Choisissez au hasard l'une des 31 quêtes suivantes et laissez aller votre imagination!

# Créer une histoire à partir d'une quête

<p>Le méchant perd sa bataille.</p> 	<p>Le héros résout le problème de départ.</p> 	<p>Le héros rentre à la maison.</p> 	  <p>Quelqu'un poursuit le héros.</p>
<p>Le héros se sort d'une situation dangereuse.</p> 	<p>Le héros agit dans l'ombre.</p> 	 <p>Un méchant se fait passer pour un héros.</p>	<p>Le héros sort grand gagnant de sa quête.</p> 
 <p>Le héros est démasqué à cause de sa marque.</p>	<p>Le faux héros est démasqué.</p> 	 <p>Le héros est changé à jamais.</p>	<p>Le méchant paie pour ses mauvais coups.</p>
<p>Le héros épouse la personne qu'il aime.</p> 	<p>Le héros vole au secours d'un autre personnage.</p> 	<p>Le héros accomplit une tâche difficile.</p> 	

2/2

Choisissez au hasard l'une des 31 quêtes suivantes et laissez aller votre imagination!