

Rallye Alloprof

PRIMAIRE

Directives et suggestions pour le prof



Vous avez reçu une présentation d'Alloprof dans votre classe dernièrement ou vous souhaitez simplement mettre à l'épreuve les connaissances de vos élèves au sujet du site d'Alloprof?

Voici le Rallye Alloprof pour les élèves du primaire!

Objectif : Permettre aux élèves de se familiariser avec le site d'Alloprof

Durée : 30 minutes

Matériel : 1 tablette* ou ordinateur portable par élève ou par équipe de 2-3 élèves

Il est suggéré pour certaines missions qu'elles soient faites en solo, en équipe ou en groupe-classe, mais notez que vous pouvez adapter les missions en tout temps selon le niveau scolaire de vos élèves ou vos préférences afin d'assurer l'expérience la plus agréable pour tous. À vous de jouer!

Vous avez aimé l'activité ou vous souhaitez nous faire part de vos commentaires? Nous avons hâte de vous lire!

Le saviez-vous?

En invitant les élèves à se créer un compte sur le site d'Alloprof, vous contribuez à optimiser leur expérience! Avec un compte, ils peuvent faire ce qui suit :

- trouver plus facilement l'information recherchée
- poser leurs questions sur la Zone d'entraide, ouverte 7 jours sur 7
- suivre leur progression dans les jeux
- clavarder avec un prof
- etc.

Rallye Alloprof

PRIMAIRE



Teste tes connaissances du site d'Alloprof en réalisant ces missions!

Tu as reçu une présentation d'Alloprof dans ta classe dernièrement ou tu veux vérifier ta connaissance du site d'Alloprof? On te propose ce rallye!



Mission vidéo

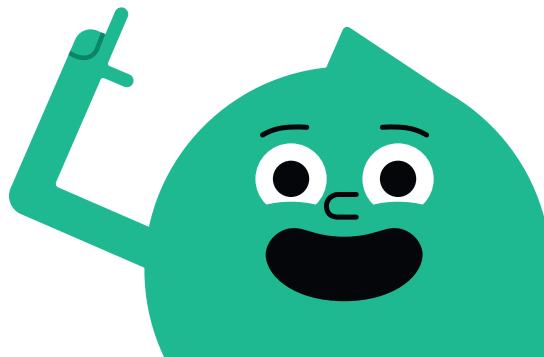
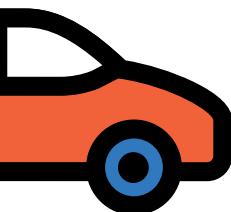
Sur la page d'accueil, clique sur le mot Vidéos et trouve le chemin vers une vidéo de ton année scolaire en mathématiques. Écoute la vidéo et résume le sujet à une personne de ta classe ou de ton équipe.

Résume ici ce que cette personne t'a appris à son tour : _____



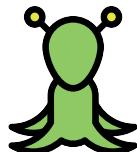
Mission colorée

De quelle couleur est la matière *Français* sur le site d'Alloprof? _____



Rallye Alloprof

PRIMAIRE



Mission créature



Sur la page d'accueil, clique sur le mot Jeux et trouve le jeu **Grimoire**. Clique sur Jouer et, dans le jeu, dirige-toi vers la bibliothèque.

Si tu es en 1re ou en 2e année (on te propose de faire la mission en groupe-classe) Trouve le livre avec un castor sur la page couverture. Fais la lecture **d'une page** de l'histoire avec ton prof et réponds à la question de compréhension de lecture.

Si tu es en 3e ou 4e année (on te propose de faire la mission en équipe de 2 ou 3 élèves) Trouve un livre avec une image où un jeune regarde à travers une longue-vue. Fais la lecture **d'une page** de l'histoire et réponds à une question de compréhension de lecture.

Si tu es en 5e ou 6e année (on te propose de faire la mission en solo) Trouve un livre qui présente des animaux redoutés. Fais la lecture **d'une page** de l'histoire et réponds à une question de compréhension de lecture.

Écris ici le titre de l'histoire que tu as lue : _____



Mission amusante

Sur la page d'accueil, clique sur Jeux et choisis le jeu **Fin lapin**.

Qu'est-ce qui permet à ton lapin d'aller plus vite? _____

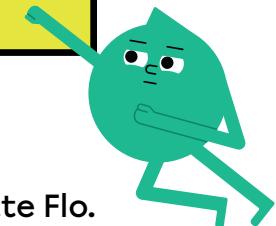


Rallye Alloprof

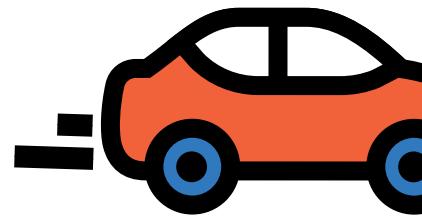
PRIMAIRE

Mission Boni

Sur la page d'accueil, les objets qui descendent font réagir notre mascotte Flo. Clique sur chaque objet pour voir lequel fait tourner Flo.



De quel objet s'agit-il? _____



BRAVO! As-tu aimé ton expérience? :)

