

La maison des monstres

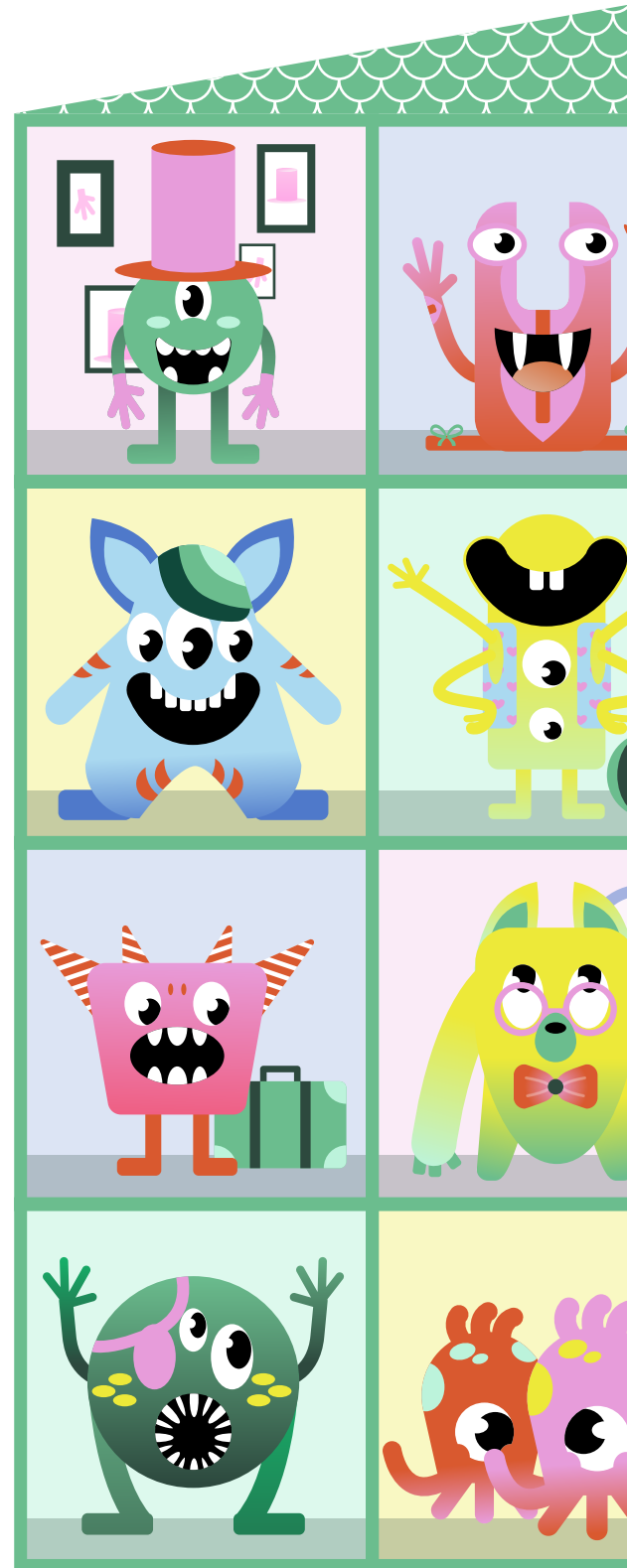
Ce jeu amusant vise à aider vos élèves à comprendre des consignes simples.

À l'aide de consignes qui leur sont données, ils doivent trouver le monstre correspondant dans la maison sur la page suivante.

Quelques exemples de missions de recherche :

- Trouve le monstre qui habite entre celui qui porte un chapeau et celui qui tient un gâteau.
- Trouve le monstre qui est sous celui qui porte une valise.
- Trouve le monstre qui est à droite de celui qui tient un ours en peluche.
- Trouve le monstre qui habite dans la troisième colonne de la quatrième rangée.
- Trouve le monstre qui habite entre le monstre qui porte un short et celui qui joue au ballon.
- Trouve le monstre qui est à côté des monstres jumeaux et en-dessous de celui avec une valise.
- Trouve le monstre qui est au-dessus du monstre qui a une cravate.
- Trouve le monstre qui

WOW



La maison des monstres

