

Activité d'apprentissage

Noms : _____

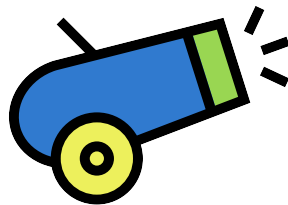
Groupe : _____

Date : _____

Histoire
Secondaire 3

Qui suis-je?

Les évènements entourant la guerre de la Conquête



Cahier de l'élève

Consignes du jeu

L'objectif du jeu est de deviner toutes les cartes *Évènement secret*.

- Placer le plateau de jeu (voir annexe 1) et le paquet de cartes *Évènement secret* au centre.
- Le joueur ou la joueuse qui commence pige une carte *Évènement secret* et prend le temps de lire les informations de la carte sans la montrer aux autres, puis la place face cachée devant lui/elle.
- À tour de rôle, les autres membres de l'équipe lui posent une question fermée, c'est-à-dire une question à laquelle on ne peut répondre que par « **oui** » ou par « **non** ».

Astuce : Posez des questions stratégiques pour éliminer le plus d'évènements possible sur votre plateau. En voici quelques exemples.

- » Est-ce que l'évènement se déroule en Nouvelle-France?
- » Est-ce que l'évènement se déroule avant la guerre de la Conquête?

* Pour les évènements qui se déroulent sur plusieurs années, la date de référence pour la ligne du temps est la date de début de l'évènement.

- [Les guerres intercoloniales en Amérique](#)
- [La guerre de la Conquête](#)
- [Le régime militaire britannique \(1760-1763\)](#)
- [La Proclamation royale de 1763](#)

→ Une fois la réponse donnée, masquer les cases des évènements qui ne correspondent pas à la réponse avec des papiers brouillons.

- » Par exemple, à la question *Est-ce que l'évènement se déroule avant la guerre de la Conquête?* Si la réponse est oui, vous devez masquer tous les évènements qui ont lieu après la guerre de la Conquête.

→ Si un(e) joueur(se) pense connaître de quel évènement il s'agit, il ou elle peut faire une tentative pour le deviner. Il faut toutefois attendre son tour pour deviner et il est possible de faire une seule tentative par tour.

→ Le joueur ou la joueuse qui réussit à correctement deviner l'évènement ramasse la carte.

* La partie prend fin lorsque toutes les cartes *Évènement secret* ont été devinées. Le joueur ou la joueuse avec le plus de cartes gagne la partie.

Plateau de jeu

Qui suis-je?

La guerre de la
ligue d'Augsbourg



La guerre de
succession
d'Espagne



Le traité d'Utrecht



La guerre de
succession
d'Autriche



La guerre de
la Conquête



La déportation
des Acadiens



La prise de
Louisbourg



Le siège
de Québec



La bataille
des plaines
d'Abraham



La bataille de
Sainte-Foy



La capitulation
de Montréal



La guerre
de Sept Ans



Le régime
militaire



Le traité
de Paris



La Proclamation
royale



Papier brouillon

