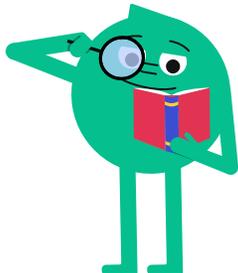


Pendant ta lecture, dès que tu rencontres un élément présenté dans une case, note le numéro de la page sur la ligne.

B	I	N	G	O
<p>_____</p> <p>Une métaphore</p>	<p>_____</p> <p>Un objet important dans le récit</p>	<p>_____</p> <p>Une personnification</p>	<p>_____</p> <p>Un extrait qui te fait rire</p>	<p>_____</p> <p>Un repère culturel</p>
<p>_____</p> <p>Un objet qui donne un indice sur l'époque du récit</p>	<p>_____</p> <p>Un personnage qui incarne une valeur positive</p>	<p>_____</p> <p>Un passage où l'on remarque un changement de lieu</p>	<p>_____</p> <p>Un conflit entre deux personnages</p>	<p>_____</p> <p>Un personnage qui défend une valeur négative</p>
<p>_____</p> <p>Une action qui nuit au personnage principal</p>	<p>_____</p> <p>Un animal</p>	<p></p>	<p>_____</p> <p>Un mot que tu ne connaissais pas</p>	<p>_____</p> <p>L'élément déclencheur de la quête</p>
<p>_____</p> <p>Une énumération</p>	<p>_____</p> <p>Le personnage principal rencontre un obstacle</p>	<p>_____</p> <p>Une description psychologique du personnage principal</p>	<p>_____</p> <p>Une comparaison</p>	<p>_____</p> <p>Un évènement inattendu</p>
<p>_____</p> <p>Une hyperbole</p>	<p>_____</p> <p>Un évènement triste ou fâchant</p>	<p>_____</p> <p>Un lieu important dans le récit</p>	<p>_____</p> <p>Une expression dans le registre de langue familier</p>	<p>_____</p> <p>Une description physique de ton personnage préféré</p>