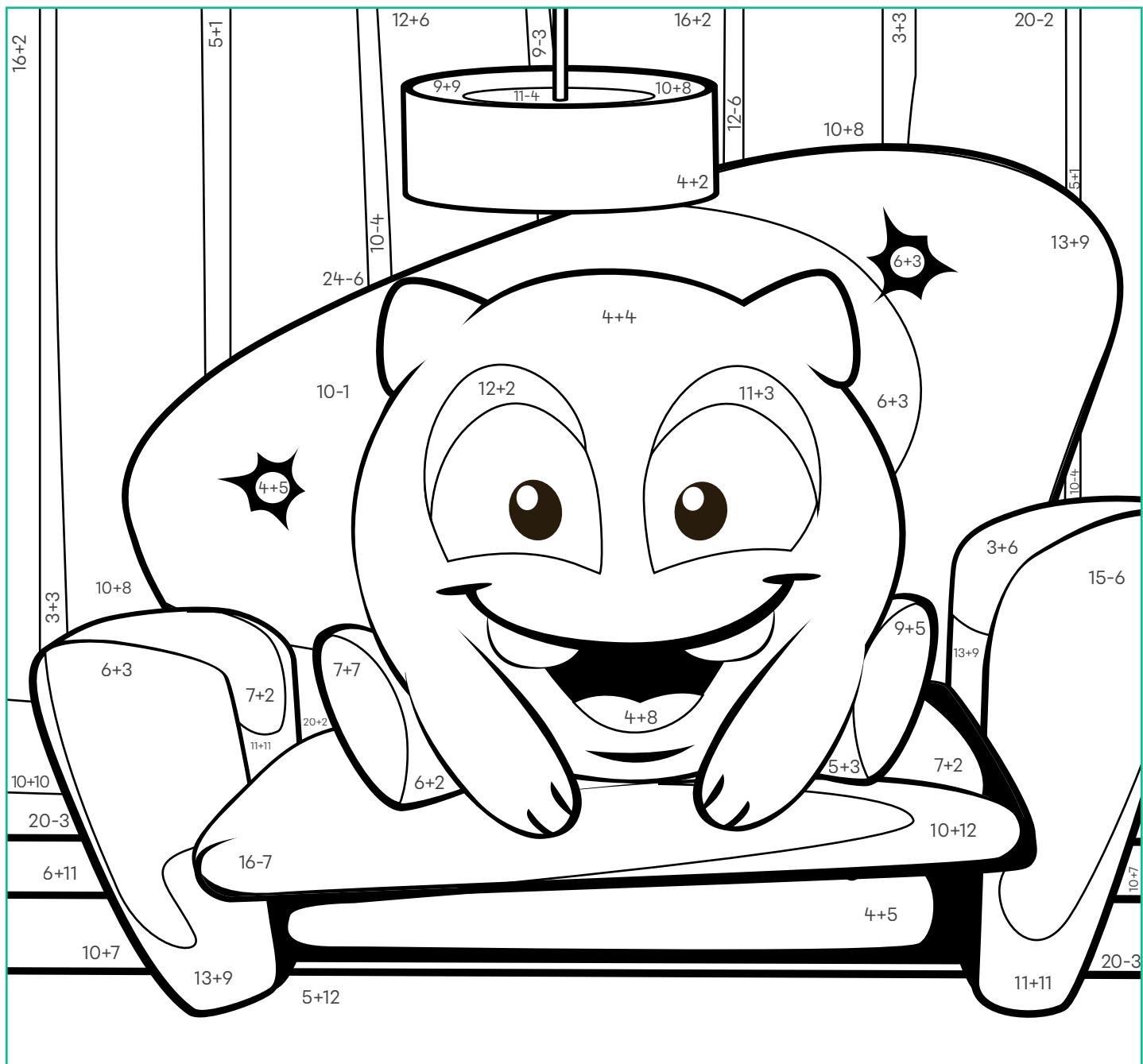


# **Le monstre de Grimoire**

**Donne vie au monstre de Grimoire et reste allumé!**

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



20



7



14



18



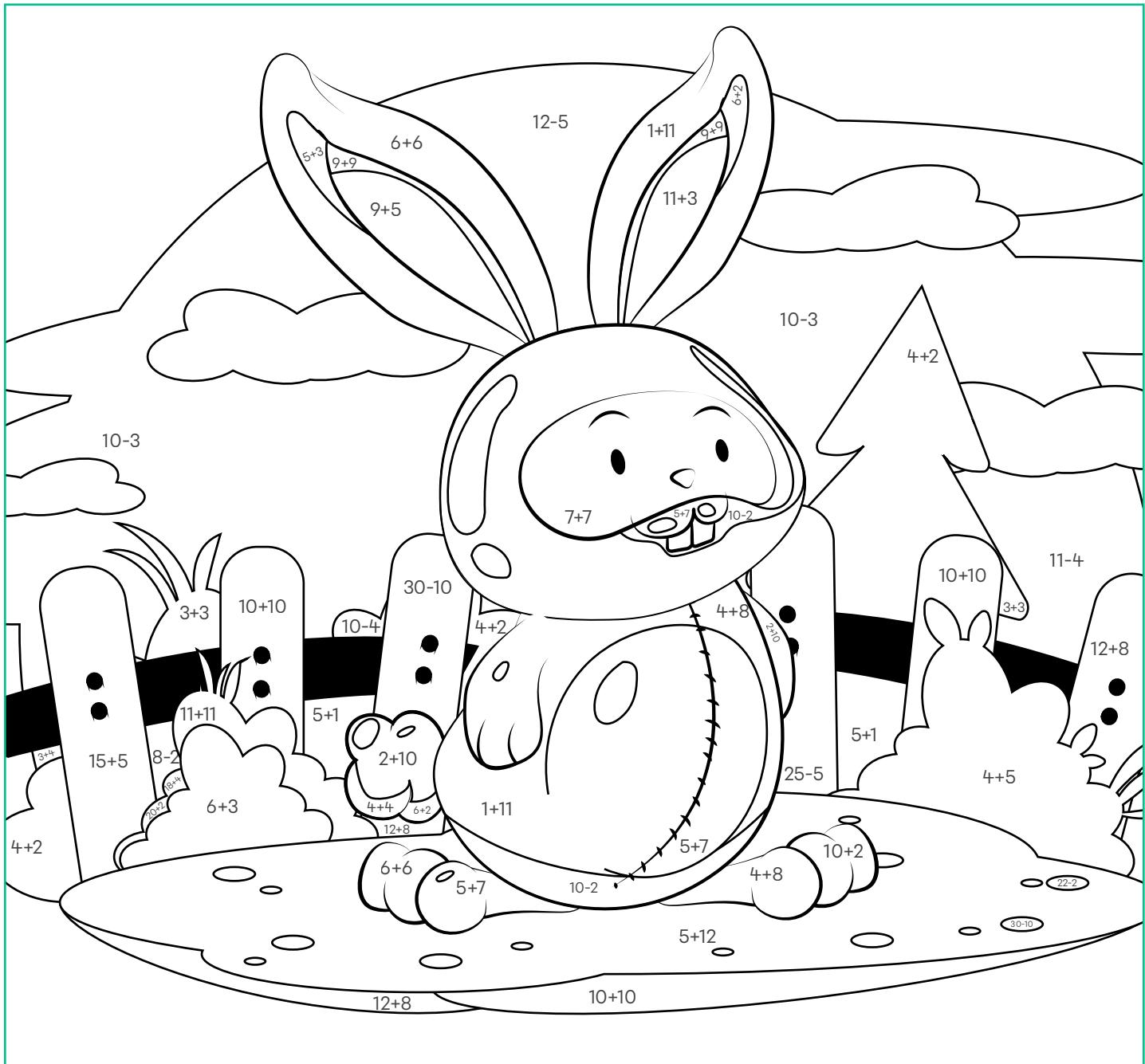
Pst! Savais-tu que Grimoire est un jeu amusant qui propose plein d'histoires d'auteurs de littérature jeunesse du Québec, spécialement conçu pour les élèves de 3e à 6e année du primaire? Aussi, au fil des lectures, tu peux libérer et nourrir de petits monstres grâce aux questions de compréhension.

Plus d'astuces sur alloprof.ca/parents  
© Alloprof

# alloprof parents

# Fin Lapin

Donne vie à ce sympathique Fin Lapin et reste allumé!  
Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



12

8

9

22

7

6

20

17

14

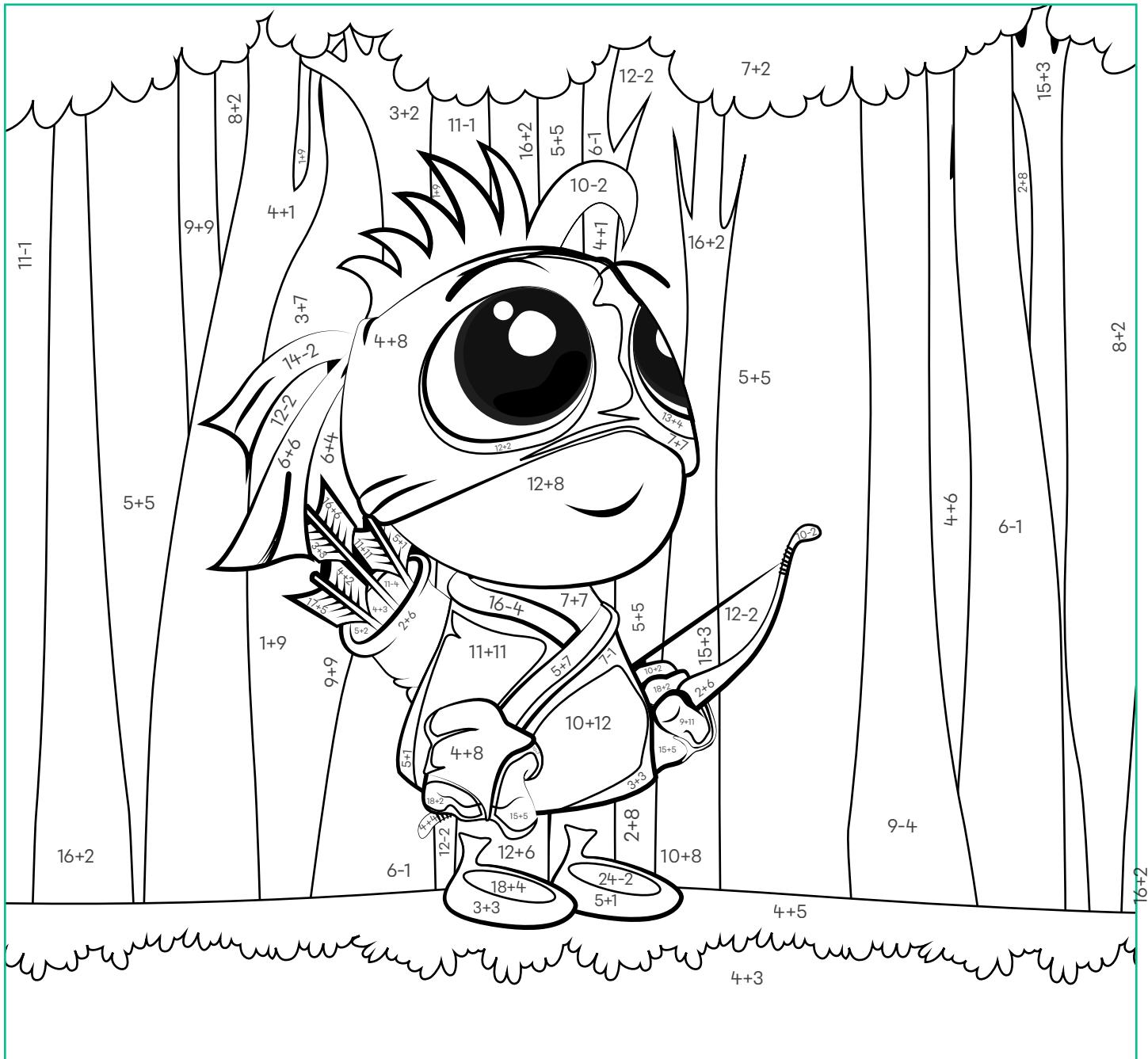
18

Savais-tu que Fin Lapin est LE jeu vedette au Québec pour apprendre les tables de mathématiques? Transforme-toi en lapin et participe à la plus grande course mathématique de ta vie!

# PP l'archer

Donne vie au seul et unique PP L'Archer et reste allumé!

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



18

10

8

7

20

17

22

6

12

14

9

5

Savais-tu que PP L'Archer a vraiment besoin de ton aide pour décocher sa flèche vers la bonne cible? Oui, car toutes les fois que tu arrives à bien accorder un participe passé, tu l'aides à atteindre son objectif!

# Le magicien de Magimot

Donne vie au magicien de Magimot et reste allumé!

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.

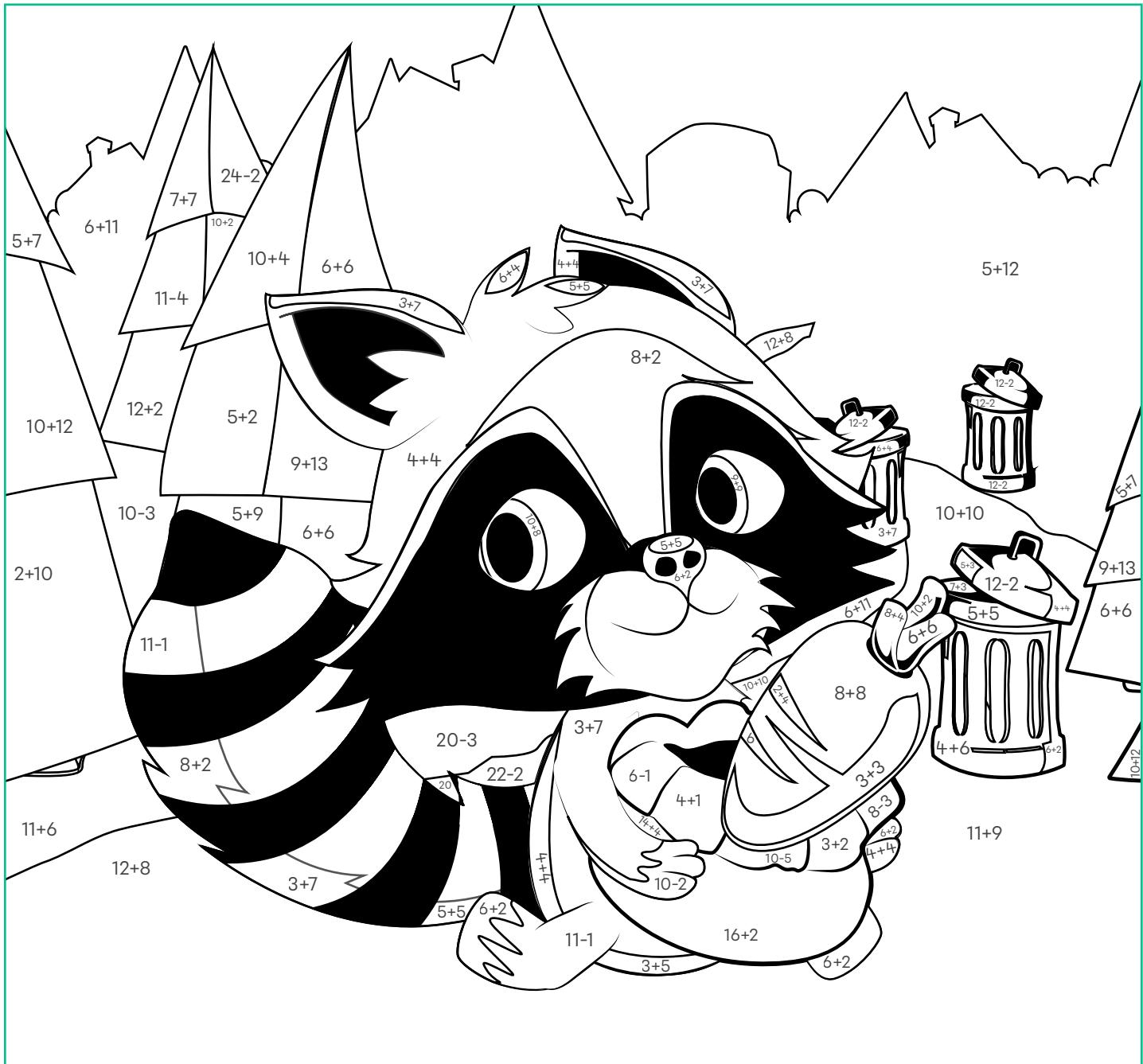


Savais-tu que Magimot peut t'aider à apprendre tes listes de mots de vocabulaire tout en découvrant les pouvoirs magiques de l'orthographe? À toi de jouer et de faire opérer la magie!

# le raton des conversions

Donne vie au raton des opérations et reste allumé!

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



10

8

18

5

16

6

22

7

12

14

17

20

Viens aider le Raton à éviter le gaspillage et, du coup, pratique tes unités de conversions dans le plaisir.

Plus d'astuces sur [alloprof.ca/parents](http://alloprof.ca/parents)  
© Alloprof

alloprof parents

# Mademoiselle énervée

Donne vie à Mademoiselle énervée et reste allumé!

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



10

20

22

12

9

6

17

5

14

7

Sais-tu pourquoi Mademoiselle énervée est dans tous ses états? Rends-toi sur Grimoire et découvre les raisons de son émoi. Et toi, t'arrive-t-il parfois d'être énervé?

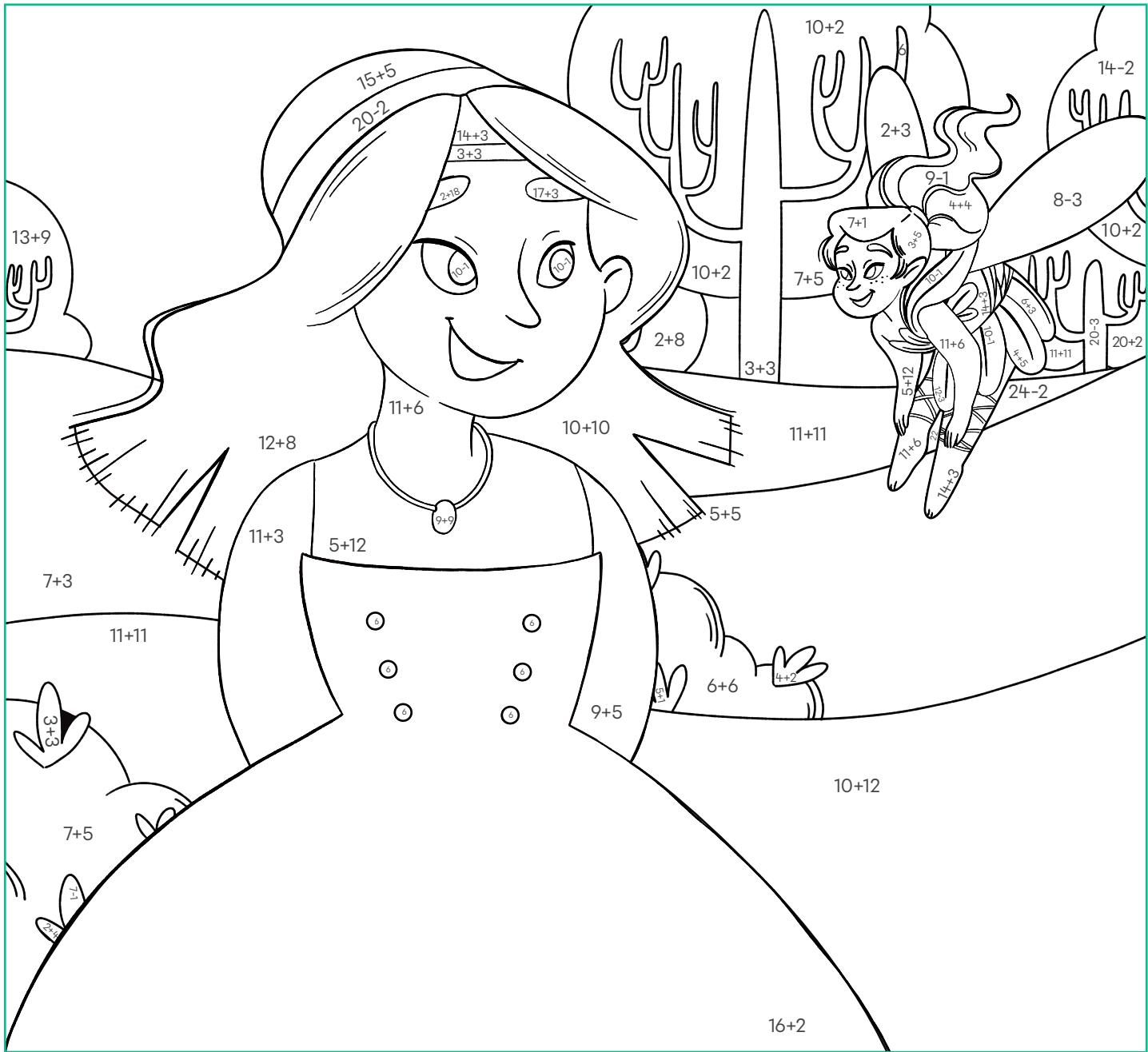
Plus d'astuces sur alloprof.ca/parents  
© Alloprof

alloprof parents

# Éloane et la fée

Donne vie à Éloane et la fée et reste allumé!

Pour savoir quelles couleurs utiliser, tu n'as qu'à résoudre les opérations mathématiques.



5

9

7

8

17

18

6

14

20

10

22

12

Tu aimerais connaître le vœu d'Éloane? Pour le découvrir, il te suffit de lire l'histoire sur Grimoire!

Plus d'astuces sur alloprof.ca/parents  
© Alloprof

alloprof parents